Parte 1 – Desafio 3:

* [Parte 1 - Primeiras funcionalidades (MVP)](https://github.com/huogerac/todolist-turma1/milestone/2)
  +  Qual será a primeira funcionalidade que vamos trabalhar [Tarefa #5](https://github.com/huogerac/todolist-turma1/issues/5)
  +  Protótipo & Conteúdo (Wireframes) [Tarefa #6](https://github.com/huogerac/todolist-turma1/issues/6)
  +  Mapa de navegação [Tarefa #7](https://github.com/huogerac/todolist-turma1/issues/7)
  +  Ciclo de feedback

Definir a primeira funcionalidade que vamos trabalhar #5

## Visão geral

O ideal é ter um produto muito completo, com tudo funcionando e sem bugs, certo?, mas para atingir isto, pode levar-se muito tempo, desta forma, existe o conceito de fazer o mínimo possível (MVP) e validar as hipóteses o quanto antes (feedback)

## Links / Assuntos relacionados

* <https://www.ideianoar.com.br/mvp-o-que-e-minimo-produto-viavel/>

## **Tarefa**

👉 Definir 1 ou 2 tarefas mais essenciais para iniciar a ferramenta, qual é a página mais importante? Na sua opinião, qual seria o ponto de partida? o login, cadastro de usuário, ou será que podemos iniciar a discussão de outra funcionalidade? Deixe no comentário sua opinião!

**RESPOSTA:** Eu acho que um bom ponto de partida seria a Página de Login (porque tem vídeo na parte de Framework CSS que mostra isso, então a gente “começaria aos poucos” e começaria de algo que já vimos nos vídeos).

Eu seguida, eu pensei em fazer a Página de Cadastro do Usuário (porque embaixo do login teria algo como “Não tem cadastro? Clique aqui” e essa seria a página) e, só depois disso a página principal do produto (contendo campos para digitar sua tarefa, com um menu das categorias, etc.).

Não sei se faz muito sentido essa ordem que criei na minha cabeça...

# Protótipo & Conteúdo (Wireframes) #6

## Visão geral

É muito importante achar problemas ou falhas o quanto antes em um projeto de software, validar uma hipótese antes mesmo de fazer um código é muito mais barato de arrumar do que ter corrigir um código rodando em produção. Uma forma de fazer este exercício é através de **protótipos**, ou seja, fazemos desenhos usando papel e lápis de uma ou mais páginas, seu conteúdo! É muito fácil apagar ou mudar tudo, após mostrar para os envolvidos (stackholders) e receber sugestões/críticas.

## Importante

Existem ferramentas profissionais para fazer prototipação ou wireframes (como o [Figma](https://www.figma.com/) ), mas a ideia aqui é fazer algo simples e rápido para validar o conteúdo, não queremos gastar tempo agora aprendendo uma ferramenta de prototipação...(pelo menos não nesta etapa). Queremos não ter amor ao protótipo, para poder descartá-lo e fazer uma versão nova. Desta forma, um papel e lápis pode ser o mais indicado...

## **Tarefa**

👉 Para a funcionalidade mais importante definida na tarefa [#5](https://github.com/huogerac/todolist-turma1/issues/5) , desenhar um ou mais protótipos! insira sua versão nos comentários

**RESPOSTA:**

# Mapa de navegação #7

# Visão geral

Embora não precisamos fazer o protótipo de todas as páginas no nosso sistema de gestão de tarefas, páginas de login, listagem, cadastrar, alterar etc..  
Devemos pensar na navegação entre estas páginas e quais páginas devem existir! Qual será a página principal? Quando o usuário faz login, o que acontece?

# Tarefa

👉 Fazer um desenho (também usando papel e lápis) das páginas principais e sua navegação, ou seja, Página A --> Página B (utilizando setas apontando origem e destino)

**RESPOSTA:**